



PIKADO SAVEZ KARLOVAČKE ŽUPANIJE

OIB: 53313377601 MB: 02735318

IBAN: HR92 2402 0061 1010 8844 0

PRAVILNIK KUP NATJECANJA

PIKADO SAVEZA KARLOVAČKE ŽUPANIJE

Članak 1. Opće odredbe

Kup natjecanje Pikado saveza Karlovačke županije (u daljnjem tekstu: Kup) organizira se i provodi u skladu s Natjecateljskim pravilnikom Hrvatskog pikado saveza te ovim Pravilnikom.

Kup se igra u disciplini 501 DO (dvostruki izlaz), s maksimalno 15 krugova (serija) po setu. Svi tehnički uvjeti, pravila ponašanja, prekršaji i disciplinske mjere primjenjuju se prema odredbama HPS-a.

Članak 2. Formiranje skupina

Kup natjecanje započinje grupnom fazom u kojoj sudjeluju četiri skupine.

U svakoj skupini nalazi se po jedna nositeljska ekipa, a to je ekipa koja je u prethodnoj sezoni sudjelovala na završnici Kupa. Ukoliko je takvih ekipa manje od četiri, nositelji se određuju prema odluci Izvršnog odbora Saveza.

Ostale ekipe raspoređuju se u skupine ždrijebom.

Ukoliko broj prijavljenih ekipa nije ravnomjerno djeljiv na četiri skupine, ždrijebom se određuje koja će skupina ili koje će skupine imati veći broj ekipa.

Članak 3. Sustav natjecanja

U grupnoj fazi svaka ekipa igra protiv svake druge ekipe u svojoj skupini dva puta, po sustavu domaćinstva i gostovanja.

Nakon završetka grupne faze, prve dvije ekipe iz svake skupine ostvaruju plasman u četvrtfinale. Prvoplasirana ekipa ima pravo domaćinstva, dok drugoplasirana ekipa gostuje. Ždrijebom se određuje križanje skupina.

Polufinale, utakmica za treće mjesto i finale igraju se istoga dana na završnici Kupa.



PIKADO SAVEZ KARLOVAČKE ŽUPANIJE

OIB: 53313377601 MB: 02735318

IBAN: HR92 2402 0061 1010 8844 0

Članak 4. Sustav igranja utakmice

Svaka Kup utakmica sastoji se od tri lista, pri čemu se svaki list smatra zasebnom utakmicom.

Ukupni rezultat utakmice predstavlja zbroj osvojenih listova. Ekipe koje osvoje više listova ostvaruju pobjedu u toj Kup utakmici.

U grupnoj fazi obvezno se igraju sva tri lista, bez obzira na trenutni rezultat po osvojenim listovima. Čak i ako jedna ekipa ostvari nedostižnu prednost od 3:0, list se ne prekida, već se odigravaju svi predviđeni susreti radi utvrđivanja konačnog poretka.

Četvrtfinale se igra na jednu dobivenu utakmicu. Utakmica završava onoga trenutka kada jedna ekipa osvoji dva lista.

Polufinale, utakmica za treće mjesto i finale igraju se na dvije dobivene utakmice. Utakmica završava onoga trenutka kada jedna ekipa osvoji dva lista. Ako jedna ekipa povede 2:0, treći list se ne igra.

U četvrtfinalu, polufinalu, utakmici za treće mjesto i finalu list se smatra dobivenim kada jedna ekipa ostvari tri dobivena susreta (pojedinačna ili par). U trenutku kada ekipa osvoji treći susret unutar lista, taj list se prekida i registrira kao dobiven.

Članak 5. Sastav ekipe po listovima

Svaka Kup utakmica sastoji se od najviše tri lista, pri čemu se svaki list smatra zasebnom i samostalnom utakmicom.

Na svakom listu svaka ekipa upisuje četiri igrača u zapisnik. Nakon što je list započeo, zamjene unutar tog lista nisu dopuštene.

Na svakom listu svaka ekipa upisuje četiri igrača u zapisnik, neovisno o sastavu iz prethodnog ili sljedećeg lista.

Svaki list započinje novim upisom četiri igrača te ne postoji obveza zadržavanja istog sastava ili redoslijeda.

Utakmica se može odigrati s ista četiri igrača na sva tri lista. Raspored igrača po listovima ne mora biti isti, ali može biti jednak.

Na tri lista može nastupiti ukupno do dvanaest različitih igrača.



PIKADO SAVEZ KARLOVAČKE ŽUPANIJE

OIB: 53313377601 MB: 02735318

IBAN: HR92 2402 0061 1010 8844 0

Članak 6. Način igranja unutar lista

Svaki list sastoji se od četiri pojedinačna susreta i jednog susreta parova.

Pojedinačni susreti igraju se prema pravilima 501 DO, na dva dobivena seta, sukladno pravilima Hrvatskog pikado saveza.

Susret parova igra se na jednoj stazi.

Članak 7. Vođenje zapisnika

Zapisnik Kup utakmice (sva tri lista) vodi kapetan domaće ekipe.

Kapetan domaće ekipe dužan je zapisnik unositi putem službene stranice Hrvatskog pikado saveza, a zapisnik se mora paralelno voditi i u papirnatom obliku.

Prije početka svakog lista kapetan domaće ekipe najprije upisuje u zapisnik četvoricu svojih igrača.

Nakon što upiše svoje igrače, kapetan gostujuće ekipe usmeno mu dostavlja popis svoja četiri igrača, bez uvida u popis domaće ekipe. Kapetan domaće ekipe tada upisuje gostujuće igrače u zapisnik.

Za sve nepravilnosti ili nejasnoće prilikom upisa rezultata na službenu stranicu HPS-a, ekipa domaćina dužna je odmah kontaktirati voditelja natjecanja.

Nakon završetka utakmice kapetani obje ekipe dužni su provjeriti točnost unesenih podataka i potvrditi zapisnik.

Članak 8. Poredak u skupini

Poredak u skupini određuje se prema broju osvojenih bodova.

Ako dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova, redosljed se utvrđuje prema međusobnim susretima, zatim prema razlici osvojenih listova, potom prema razlici dobivenih pojedinačnih susreta, a ako je i dalje izjednačeno, o poretku odlučuje ždrijeb.

Članak 9. Minimalni uvjeti za nastup

Ekipa mora imati najmanje tri registrirana igrača kako bi mogla započeti list. Pravo nastupa imaju isključivo uredno registrirani igrači kluba sukladno pravilima Hrvatskog pikado saveza.



PIKADO SAVEZ KARLOVAČKE ŽUPANIJE

OIB: 53313377601 MB: 02735318

IBAN: HR92 2402 0061 1010 8844 0

Svi tehnički uvjeti vezani uz aparate, liniju bacanja, prostor za igru, ponašanje igrača i disciplinske mjere primjenjuju se prema važećem Natjecateljskom pravilniku HPS-a.

Članak 10. Tumačenje pravilnika

Za sva pitanja koja nisu izričito uređena ovim Pravilnikom primjenjuju se odredbe Natjecateljskog pravilnika Hrvatskog pikado saveza.

Ukoliko postoji situacija koja nije definirana ovim Pravilnikom, Natjecateljskim pravilnikom HPS-a ili važećim odlukama HPS-a, konačnu odluku i tumačenje donosi Izvršni odbor Pikado saveza Karlovačke županije.

Članak 11. Završne odredbe

Ovaj Pravilnik stupa na snagu danom donošenja i primjenjuje se na Kup natjecanje Pikado saveza Karlovačke županije u tekućoj natjecateljskoj sezoni.