

HRVATSKI PIKADO SAVEZ

CROATIAN DARTS FEDERATION

Natjecateljski pravilnik za klasični pikado – prvo izdanje



Na temelju članka 45. Statuta Hrvatskog pikado saveza Izvršni odbor Hrvatskog pikado saveza na svojoj sjednici održanoj dana 10. veljače 2023. godine usvojio je:

NATJECATELJSKI PRAVILNIK ZA KLASIČNI PIKADO

SADRŽAJ:

1. UVODNE ODREDBE

2. POJMOVI I DEFINICIJE

3. OPĆA PRAVILA IGRE

3.1. META

3.2. PROSTOR ZA IGRU

3.3. POZORNICA

3.4. STRELICE

3.5. ODJEĆA I OBUĆA

3.6. BACANJE

3.7. UTAKMICA

3.8. POČETNO BACANJE

3.9. POČETAK I TIJEK UTAKMICE

3.10. SUĐENJE I BILJEŽENJE REZULTATA

3.11. SUCI

4. NATJECANJA

4.1. VRSTE NATJECANJA I IGARA

4.1.1. Turnir

4.1.2. Ligaško natjecanje

4.2. ŽUPANIJSKA I REGIONALNA NATJECANJA

4.3. DRŽAVNA NATJECANJA

4.3.1. Državno ekipno prvenstvo

4.3.2. Državno pojedinačno prvenstvo

5. MJERE ZA SPREČAVANJE NEGATIVNIH POJAVA U SPORTU

5.1. PRIGOVORI

5.2. NESPORTSKO PONAŠANJE

5.3. KORIŠTENJE NEDOZVOLJENIH SREDSTAVA

5.4. PUŠENJE I PIĆE

5.5. ZDRAVSTVENA SPOSOBNOST IGRAČA

6. PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

1. UVODNE ODREDBE

Članak 1.

- 1) Ovim Pravilnikom uređuju se, u skladu sa zakonom i međunarodnim pravilima Svjetske pikado federacije (u daljnjem tekstu: WDF), sportska pravila Hrvatskog pikado saveza (u daljnjem tekstu: HPS) koja se odnose na klasični (steel dart) pikado.
- 2) Pravila koja se uređuju ovim Pravilnikom odnose se na:
 - opća pravila igre;
 - organiziranje sportskih natjecanja;
 - uvjeti i kriteriji za sudjelovanje na sportskim natjecanjima;
 - status sudaca, suđenje na natjecanjima i status drugih službenih osoba na natjecanju;
 - mjere za sprečavanje negativnih pojava u sportu;
 - druga pitanja utvrđena propisima.

Članak 2.

- 1) Sva natjecanja u isključivoj nadležnosti i organizaciji HPS-a ili se igraju pod okriljem HPS-a odvijaju se sukladno pravilima iz ovog Pravilnika, Statuta HPS-a i posebnih pravila donesenih na temelju ovog Pravilnika ili Statuta HPS-a .
- 2) Pojmovi koji se koriste u ovom Pravilniku a imaju rodno značenje, koriste se neutralno i odnose se i na muški i ženski rod.

2. POJMOVI I DEFINICIJE

| | |
|--------------------|---|
| HPS | Hrvatski pikado savez. Upravno tijelo za pikado sport u Hrvatskoj. |
| TURNIRI | Službena natjecanja HPS-a na kojima se igra za bodove / ranking |
| ORGANIZATOR | Hrvatski pikado savez; njegovo izvršno tijelo, ili od strane HPS-a imenovani organizator za obavljanje djelatnosti na turniru u pikadu. |
| NATJECATELJ | Mogu biti pojedinac, parovi ili ekipe, žene i muškarci. |
| PAROVI | Mogu biti muški, ženski ili mješoviti |
| SUDAC | Osoba koja je zadužena za organizaciju utakmice. Sudac također može djelovati i kao najavljiivač ili zapisničar na utakmici. |
| NAJAVLJIVAČ | Osoba imenovana za javno objavljivanje rezultata tijekom natjecanja, obavještavanje natjecatelja i najavljiivanje natjecanja. |
| ZAPISNIČAR | Osoba imenovana za zapisivanje postignutih rezultata i ostalih relevantnih detalja igre na mjestu održavanja natjecanja. Zapisničar može djelovati i kao Najavljiivač za natjecanja. |
| UTAKMICA | Ukupna igra između dva natjecatelja, para ili ekipe. Utakmica se može podijeliti u setove, a setovi u legove. |
| SET | Onaj dio utakmice koji se sastoji od neparnog broja legova. |

Broj setova u utakmici mora biti neparan. Pobjednik seta je igrač koji u tom setu osvoji većinu legova. Pobjednik utakmice je natjecatelj, par ili ekipa koja osvoji većinu setova.

LEG

Najmanji element utakmice od kojeg se sastoji set.

Leg će predstavljati i set u slučaju kada utakmica nije podijeljena na setove.

BULL

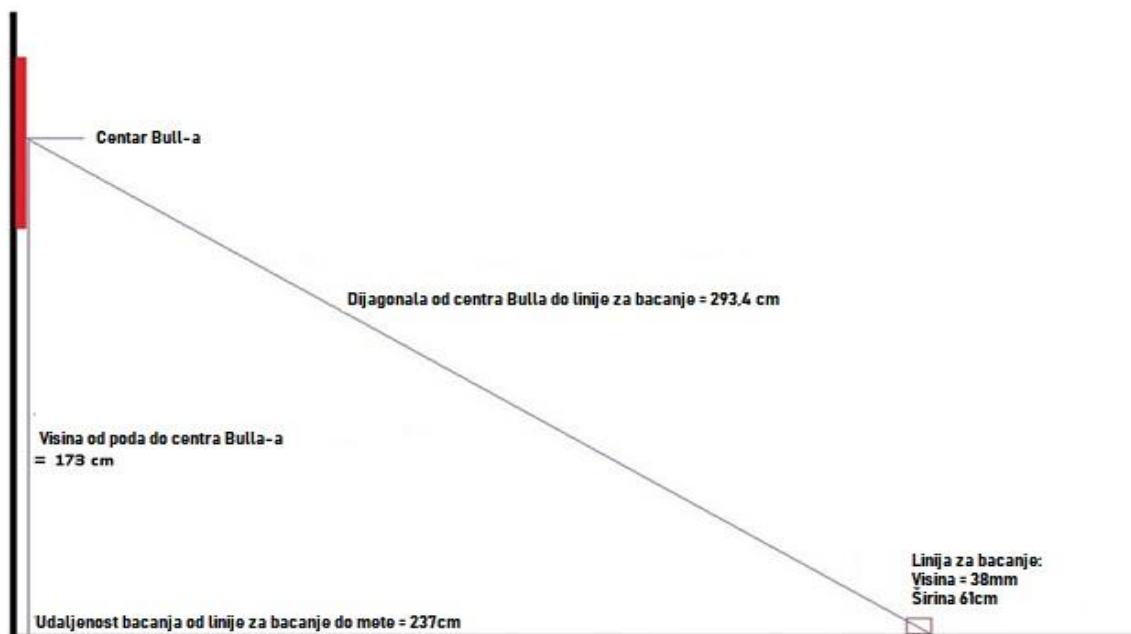
Unutarnji dio centra mete čija je vrijednost 50 bodova.

3. OPĆA PRAVILA IGRE

3.1. Meta

Članak 3.

- 1) Natjecanja se odvijaju na standardnim metama koje ispunjavaju uvjete utvrđene i odobrene od strane WDF-a i HPS-a.
- 2) Meta se sastoji od polja jednake veličine s vrijednostima 1-20 te dvostrukih i trostrukih vrijednosti tih brojeva. Dvostruka vrijednost svakog broja čini vanjski prsten mete a trostruka vrijednost svakog broja unutarnji prsten mete.
- 3) Poseban dio mete čini centar mete koji se sastoji od dva dijela : unutarnjeg (bull) i vanjskog centra.
- 4) Vanjski dio centra mete ima vrijednost 25 bodova a unutarnji (bull) vrijednost 50 bodova.
- 5) Linija bacanja udaljena je od linije koja označava položaj mete 2,37 metara. Visina centra mete u odnosu na razinu podloge iznosi 1,73 metra. Dijagonala između visine centra mete i linije za bacanje iznosi 2,93 metra. Linija bacanja treba biti izdignuta u odnosu na razinu tla i dužine najmanje 0,61 metara. Iznimno, ukoliko ne postoje tehničke mogućnosti za postavljanje izdignute linije bacanja ona može biti i u razini podloge ali mora biti jasno obilježena.
- 6) U slučaju sumnje u udaljenost linije bacanja od mete vrši se mjerenje udaljenosti mjerenjem dijagonale. Sve eventualne korekcije udaljenosti moraju se obaviti prije početka utakmice. Naknadni prigovori vezani za udaljenost linije bacanja od mete se neće uvažiti.
- 7) Meta mora biti osvijetljena svjetlom jačine najmanje 100 W. Svjetlo mora biti postavljeno na način koji je pogodan za natjecatelje i suce, odnosno na način da ne ometa igrače u igri ili suce u vođenju utakmice.



SHEMATSKI PRIKAZ UDALJENOSTI METE OD LINIJE BACANJA

3.2. Prostor za igru

Članak 4.

- 1) Prostor za igru mora biti takvih dimenzija da osigurava nesmetano odvijanje igre, dovoljno prostora za igrače i službene osobe.
- 2) Na mjestu pored mete mora biti postavljena ploča ili elektronički uređaj za upisivanje rezultata igrača nakon svakog bacanja. Ploča ili elektronički uređaj za upisivanje rezultata moraju biti postavljeni na dovoljnoj udaljenosti od mete tako da ne ugrožavaju sigurnost službene osobe koja bilježi rezultat i istovremeno pruža neometan pogled na metu svakom natjecatelju. U slučaju da igrači sami bilježe rezultat, ploča ili elektronički uređaj za upisivanje mogu biti postavljeni neposredno uz metu, u kojem slučaju igrač koji je na redu za bacanje ne smije započeti s bacanjem prije nego se igrač koji upisuje rezultat ne udalji iz prostora za igru.
- 3) U prostoru za igru ne smije se nalaziti nitko osim igrača i službene osobe koja bilježi rezultat.
- 4) Službena osoba koja bilježi rezultat ni na koji način ne smije ometati igrače i svoje pokrete tijela mora svesti na minimum.
- 5) Igrač koji ne baca mora se nalaziti iza igrača koji baca na udaljenosti od najmanje 60 cm.

3.3. Pozornica

Članak 5.

- 1) Ukoliko se utakmice igraju na posebnoj pozornici, ona mora biti tako uređena da osigura dovoljno prostora za igrače, a raspored igrača i službenih osoba takav da omogućiti pogled što većem broju gledatelja.
- 2) Kada je to moguće, utakmice se mogu snimati i emitirati korištenjem kamera, projektor, velikih ekrana i drugih uređaja radi lakšeg praćenja utakmice za veći broj gledatelja.
- 3) Utakmice koje se igraju na pozornici vode službene osobe, i to: službena osoba koja objavljuje rezultat i dvije osobe koje upisuju rezultat, po jedna za svakog od natjecatelja ili ekipa.
- 4) Kada se utakmica igra na pozornici mogu se postavljati i dodatna svjetla i predmeti za potrebe snimanja i druge svrhe, s tim da ni na koji način ne smiju biti usmjerena prema igračima i službenim osobama, ometati igru ili praćenje igre.

3.4. Strelice

Članak 6.

- 1) Svaki igrač dužan je osigurati svoje strelice koje ne smiju biti duže od 30,5 cm i teže od 50 g.
- 2) Svaka strelica mora imati metalni vrh pričvršćen za tijelo strelice te na zadnjem kraju vrat sa perom koji se može sastojati od najviše pet dijelova (npr. pero, sustav pričvršćivanja, protektor, vrat).

3.5. Odjeća i obuća

Članak 7.

- 1) Igrači nastupaju u odjeći i obući uobičajenoj za pikado. Neprihvatljivim se smatraju kratke hlače, majice bez rukava, papuče, kape i druga pokrivala za glavu, osim kada je to opravdano zbog medicinskih ili religioznih razloga.
- 2) Na natjecanjima državnog ranga igrači su dužni nastupati u tamnim hlačama i cipelama ili sportskoj obući tamne boje, košuljama ili majicama s kragom.
- 3) Na ekipnim natjecanjima igrači jedne ekipe moraju biti odjeveni jednoobrazno, s istaknutim obilježjima kluba/ekipe za koji nastupaju.
- 4) Članovi reprezentacije na međunarodnim natjecanjima nose grb Republike Hrvatske, znak Hrvatskog pikado saveza, natpis „Hrvatska“ ili „Croatia“ i druga obilježja predviđena ili dopuštena pravilima WDF-a.
- 5) Igrač ne smije na svojoj opremi imati nikakve propagandne poruke ili komercijalne oznake osim uobičajenih oznaka proizvođača sportske opreme i natpisa sponzora i donatora.
- 6) Igrač koji ne nosi primjerenu odjeću i obuću pozvat će se da u roku od 15 minuta svoju odjeću i obuću uskladi s odredbama ovog Pravilnika, u suprotnom mu se neće dozvoliti nastup.

3.6. Bacanje

Članak 8.

- 1) Bacanjem se smatra bacanje serije od najviše 3 (tri) strelice. Strelice se izbacuju jednom rukom, jedna po jedna, u pravcu mete i vrhom usmjerenim prema meti.
- 2) Bacanje suprotno odredbi iz stavka 1. ovog članka smatra se nevažećim i neće se računati u ukupni zbroj bodova.
- 3) Igrač koji je na redu za bacanje ne smije prelaziti liniju bacanja, u suprotnom bodovi ostvareni na ovakav način neće se priznati.
- 4) Prelazak linije bacanja dopušten je samo ako je razvidno da je igraču jedna ili više strelica ispala iz ruke bez namjere da ju igrač baci prema meti. Ukoliko sudac procijeni da je strelica bačena, igrač nema pravo više koristiti tu strelicu u toj seriji bacanja.
- 5) Dopušteno je nagnuti se tijelom preko linije bacanja kao i pomaknuti tijelo lijevo ili desno od zamišljene linije bacanja.
- 6) Igrač može izvaditi strelice iz mete nakon što je njegov rezultat evidentiran, nakon čega se isti upisuje na ploču za bilježenje rezultata ili elektronički uređaj na kojem se vodi susret.
- 7) Ako igrač dotakne bilo koju strelicu koja se već nalazi u meti, njegovo bacanje smatra se završenim za tu seriju.
- 8) Strelica koja se odbije od mete, padne na tlo ili iz drugih razloga ne dodiruje samu metu, ne računa se u ukupni zbroj bodova u toj seriji.
- 9) Strogo je zabranjeno prilikom vađenja strelica iz mete pomicati ili oštećivati metu. Igrač koji postupi suprotno ovoj zabrani, opomenut će se, a ukoliko ponovi istu radnju, gubi leg u kojem je pomaknuo ili oštetiometu.

3.7. Utakmica

Članak 9.

- 1) Utakmica je ukupna igra između dva igrača, para ili ekipa. Utakmica može biti podijeljena na legove i setove.
- 2) Leg je najmanja jedinica igre koja započinje pogođenim bilo kojim poljem na meti a završava pogođenim dvostrukim poljem određenog broja na meti ili pogotkom u unutarnji centar na način da ukupni zbroj pogođenih bodova iznosi 501 (501 DO).
- 3) Set je dio utakmice koji se sastoji od neparnog broja legova a pobjednik seta je igrač ili par/ekipa koja prije osvoji više od polovice unaprijed određenog maksimalnog broja legova u jednom setu.
- 4) Utakmica se ovisno o sustavu natjecanja može igrati na dva načina:
 - a) s neparnim ukupnim najvećim brojem legova ili setova a pobjednik je onaj tko prije osvoji više od polovice ukupno predviđenih legova ili setova;
 - b) s parnim ukupnim brojem legova ili setova tako da krajnji rezultat može biti i neriješen.

3.8. Početno bacanje

Članak 10.

- 1) Početno bacanje u utakmici određuje se bacanjem strelica za centar po principu „tko bliže centru“
- 2) Igrač koji je osvojio početno bacanje, započinje utakmicu.
- 3) Igrači naizmjenično započinju legove u setu i setove u utakmici.

Članak 11.

- 1) Prilikom određivanja prednosti bacanja uvijek prvi baca igrač koji je prvi prozvan ili naveden u službenom zapisniku utakmice.
- 2) Ukoliko igrač koji prvi baca za centar pogodi polje mete koje ima vrijednost 25 ili 50, dužan je izvaditi strelicu iz mete, nakon čega baca drugi igrač. Ako drugi igrač pogodi istu vrijednost kao i prvi, bacanje se ponavlja obrnutim redoslijedom.
- 3) Ukoliko prvi igrač promaši centar u potpunosti, strelica ostaje u meti dok bacanje ne izvrši drugi igrač.
- 4) Ukoliko oba igrača promaše centar u potpunosti, službena osoba koja vodi utakmicu će mjerenjem odrediti koji igrač je bliži centru.
- 5) Ukoliko službena osoba ne može utvrditi koji je igrač bliži centru, bacanje se ponavlja obrnutim redoslijedom dok se ne dobije pobjednik.
- 6) U ekipnim natjecanjima početno bacanje za svaki set iz članka 9. stavak 3. ovog Pravilnika određuje se bacanjem strelica za centar.

Članak 12.

- 1) U utakmici parova na svakoj strani nastupaju po dva igrača koji se naizmjenično smjenjuju u bacanju tako da svaki igrač baca po jednu seriju bacanja.
- 2) Parovi mogu biti muški, ženski ili mješoviti.
- 3) Redoslijed bacanja se prijavljuje službenoj osobi koja vodi utakmicu i ne može se mijenjati tijekom utakmice.
- 4) Za određivanje početnog bacanja u utakmici parova svaki par određuje po jednog igrača koji sudjeluje u nadmetanju za početno bacanje.

3.9. Početak i tijek utakmice

Članak 13.

- 1) Igrač je dužan pristupiti prostoru za igru u roku od 3 minute od previđenog početka utakmice ako je satnica javno objavljena ili u roku od 3 minute od trenutka javnog poziva od strane voditelja natjecanja.
- 2) Iznimno se vrijeme do pojavljivanja na utakmici može produžiti za dodatnih 5 minuta na osobni zahtjev igrača, ukoliko voditelj natjecanja uz suglasnost službene osobe koja je određena za vođenje utakmice utvrdi da postoji opravdan razlog za produženje vremena početka utakmice.
- 3) Igrač koji postupi protivno odredbi iz stavka 1. i 2. ovog članka, gubi utakmicu bez borbe.
- 4) Igrači imaju pravo na tri serije bacanja po tri strelice za zagrijavanje, nakon čega moraju započeti utakmicu.
- 5) Zagrijavanje ostalih igrača na metama na kojima se odvija natjecanje dozvoljeno je ukoliko ne ometaju odigravanje službenih utakmica ili je organizator natjecanja osigurao zasebne mete za zagrijavanje.
- 6) Igrač kojemu se ošteti oprema za igru ima pravo na prekid utakmice u trajanju od 3 minute radi popravka ili zamjene oštećenih dijelova opreme.
- 7) U slučaju neodgodive potrebe službena osoba koja vodi utakmicu može dopustiti igraču napuštanje prostora za igru u trajanju do 5 minuta.
- 8) Ukoliko se igrač po proteku vremena iz stavka 7. ovog članka ne vrati u prostor za igru i ne nastavi natjecanje, gubi utakmicu.
- 9) Igrači su dužni poštivati pravilo o udaljenosti u prostoru za igru iz članka 4. ovog Pravilnika te ni na koji način ne smiju ometati svog suparnika.

3.10. Sudeње i bilježenje rezultata

Članak 14.

- 1) Svaku utakmicu vodi najmanje jedna službena osoba u svojstvu suca. Sva pitanja vezana za početak i završetak lega, seta i utakmice, odnosno bilježenje rezultata tijekom igre, rješava isključivo sudac.
- 2) Svaka strelica koja vrhom dodiruje neko od polja na meti, broji se u ukupni zbroj bodova postignut u pojedinom bacanju.
- 3) Strelica koja se odbije od mete ili ispadne prije nego ju igrač izvadi iz mete nakon završenog bacanja, neće se brojati u ukupni zbroj bodova i ne može se ponovno baciti.
- 4) Službena osoba koja vodi utakmicu dužna je na zahtjev igrača nakon završenog bacanja reći igraču koliko ukupno pogodio bodova. Ako u utakmici sudjeluje najavljiivač, on će javno objaviti broj bodova koje je igrač pogodio u svakom bacanju.
- 5) Rezultat i upisani bodovi po pojedinom bacanju moraju biti vidljivi igračima u svakom trenutku utakmice.
- 6) Prigovor vezan za objavljeni ili upisani rezultat bacanja igrač može uložiti do trenutka vađenja strelica iz mete. Nakon što je izvadio strelice iz mete, igrač više nema pravo prigovora na rezultat bacanja.
- 7) Prigovor vezan za preostali rezultat svaki igrač može uložiti do trenutka bacanja prve strelice u sljedećoj seriji bacanja. Nakon što izbací prvu strelicu u sljedećoj seriji bacanja, igrač više ne može prigovoriti preostalom rezultatu.
- 8) Kada je moguće u jednoj seriji bacanja završiti leg, igrač koji je na redu za bacanje je odgovoran za računanje kombinacije za završetak lega.
- 9) Sudac je na zahtjev igrača dužan reći igraču koliko je bodova pogodio pojedinom strelicom, ali nije dopušteno reći preostalu kombinaciju za završetak lega.
- 10) Sudac nema obavezu računati preostali rezultat za završetak lega umjesto igrača, te se na pogrešno računanje suca ne može uložiti prigovor.

- 11) Sudac će priznati završetak lega isključivo ako je igrač pogodio potreban broj bodova za završetak. Sudac neće priznati završetak lega igraču umjesto kojeg je računao preostali rezultat ako se ispostavi da je izračunati rezultat pogrešan.
- 12) Ukoliko sudac pogrešno objavi završetak lega, igrač može nastaviti s bacanjem ako nije izbacio sve tri strelice.
- 13) Ukoliko je zbog očite pogreške sudac objavio završetak lega a igrač već izvadio jednu ili više strelica iz mete, one će se vratiti što je bliže moguće položaju u kojem su bile u meti, nakon čega igrač može nastaviti s bacanjem ako nije izbacio sve tri strelice.
- 14) Ako igrač greškom baci jednu ili više strelica nakon što je ostvario završetak lega, te strelice se neće računati i sudac će priznati završetak lega.

3.11. Suci

Članak 15.

- 1) Suci su službene osobe koje HPS ili voditelj natjecanja odredi za suđenje. Ukoliko je nemoguće osigurati dovoljan broj sudaca, organizator natjecanja će odrediti da sami igrači budu ujedno i suci pojedine utakmice.
- 2) Kada su igrači ujedno i suci, igrač koji izgubi utakmicu, dužan je suditi prvu sljedeću utakmicu koju mu voditelj odredi.
- 3) Igrač koji odbije suditi utakmicu za koju je određen, može biti podvrgnut disciplinskom postupku, osim u slučaju ako na vrijeme nađe zamjenu i o tome obavijesti organizatora i voditelja natjecanja.
- 4) Igrači mogu zahtijevati zamjenu službene osobe koja vodi utakmicu zbog učestalih grešaka ili drugih razloga zbog kojih smatraju da ta osoba nije u stanju nastaviti vođenje utakmice ili iz drugih razloga nije podobna za vođenje utakmice.
- 5) Voditelj turnira ili službena osoba Hrvatskog pikado saveza će u što kraćem roku naći zamjenu za službenu osobu koju je potrebno zamijeniti.

4. NATJECANJA

4.1. Vrste natjecanja i igara

Članak 16.

- 1) Natjecanja regulirana ovim Pravilnikom mogu biti na županijskoj, regionalnoj ili državnoj razini kroz jednu natjecateljsku sezonu.
- 2) Natjecateljska sezona traje od 1. rujna do 30. lipnja iduće godine.
- 3) Natjecanja iz stavka 1. ovog članka su: turniri, ligaško natjecanje te državna ekipna i pojedinačna prvenstva, a mogu biti i druga natjecanja u skladu s posebno objavljenim pravilima.
- 4) Hrvatski pikado savez svake sezone određuje vrste natjecanja, kalendar, rokove za prijavu i završetak natjecanja i dostavu podataka te druge važne informacije za natjecateljsku sezonu.

Članak 17.

- 1) Na svim natjecanjima u organizaciji Hrvatskog pikado saveza igra se 501 DO (dvostruki izlaz).
- 2) Svaki leg počinje pogotkom u bilo koje polje na meti a završava pogotkom u dvostruku vrijednost broja koji čini polovicu preostalih bodova potrebnih za završetak lega.
- 3) U slučaju kada je igraču ostalo 50 bodova za završetak lega, leg se smatra završenim ako igrač pogodi unutarnji centar mete (bull) koji ima vrijednost 50 bodova.
- 4) Organizator natjecanja može posebnim pravilima odrediti i drugačiji početak ili završetak lega.

4.1.1. Turnir

Članak 18.

- 1) Turnir je natjecanje pojedinaca, parova ili ekipa koji se igra na jednom mjestu u jednom ili više uzastopnih dana.
- 2) Turnir se može igrati po sistemu jednostruke ili dvostruke eliminacije, sistemu bodovanja ili mješovitom sistemu, o čemu organizator ili vodstvo turnira moraju obavijestiti natjecatelje posebnim pravilima natjecanja.
- 3) Turnir se u pravilu igra na ukupni neparni broj legova, pri čemu je pobjednik utakmice igrač koji prije osvoji više od polovice maksimalnog broja predviđenih legova.
- 4) Iznimno se turnir može igrati i na setove ili neki drugi način ako je tako određeno posebnim pravilima.
- 5) Igrači kao i organizatori obvezni su pridržavati se satnice turnira.
- 6) Navedeno vrijeme početka turnira je vrijeme početka igranja prvih susreta.
- 7) Prijave se primaju najkasnije 30 minuta prije predviđenog početka turnira, nakon čega se pristupa izvlačenju i nije moguće naknadno se prijaviti. Ako organizator turnira odredi raniji završetak prijave, dužan je o tome obavijestiti natjecatelje u razumnom roku prije početka turnira.
- 8) Organizator je dužan listu prijavljenih natjecatelja učiniti dostupnom svakom igraču prije početka natjecanja, kao i satnicu utakmica ako je ona unaprijed određena.
- 9) Na turnirima državnog ranga mogu nastupiti samo registrirani igrači HPS-a. Na turnirima županijskog i regionalnog ranga se može dopustiti nastup i neregistriranim igračima.
- 10) Turniri državnog ranga se boduju za ukupnu masters listu.
- 11) Broj turnira državnog ranga kroz natjecateljsku sezonu određuje HPS objavom kalendara natjecanja za svaku sezonu, a broj županijskih ili regionalnih turnira je u nadležnosti županijskih saveza ili predstavnika regije.

4.1.2. Ligaško natjecanje

Članak 19.

- 1) Ligaško natjecanje može biti na županijskoj, regionalnoj ili nacionalnoj razini, a liga se igra po dvokružnom sustavu natjecanja.
- 2) Za ligaško natjecanje potrebno je minimalno 4 ekipe.
- 3) Ukoliko nije moguće organizirati žensku ligu zasebno, dopušteno je ženskim ekipama igrati u muškoj konkurenciji.
- 4) Samo ženska ekipa koja je nastupila u ligaškom natjecanju na županijskoj/regionalnoj razini može steći pravo nastupa na državnom ekipnom prvenstvu.
- 5) Ligaško natjecanje mora se prijaviti HPS-u prije početka natjecanja, najkasnije 24 sata prije odigravanja prvog kola.
- 6) U ligaškim natjecanjima ekipu čine tri igrača.
- 7) Iznimno je dopušteno da ekipa nastupi i s dva igrača u utakmici.
- 8) Ligaška utakmica igra se na način da tri igrača jedne ekipe igraju protiv tri igrača druge ekipe i to svaki sa svakim.
- 9) Ligaška utakmica se sastoji od ukupno 9 setova.
- 10) Svaki set se sastoji od maksimalno 5 legova.
- 11) Pobjednik utakmice je ekipa koja prva osvoji 5 setova.
- 12) Pobjednik seta je igrač koji prvi osvoji 3 lega.
- 13) U jednoj ligaškoj utakmici se moraju odigrati svi setovi između ekipa, osim kada se radi o sustavu eliminacije u kojem slučaju se utakmica prekida kada jedna od ekipa osvoji 5 setova.
- 14) Kapetani ekipa upisuju u zapisnik onaj broj igrača koliko je predviđeno službenim zapisnikom.

- 15) HPS svake sezone objavljuje rokove za prijavu i početak ligaškog natjecanja, a posebnim pravilima prije početka ligaške sezone može odrediti i drugačiji sustav ligaškog natjecanja.

4.2. Županijska i regionalna natjecanja

Članak 20.

- 1) Županijska natjecanja odigravaju se unutar jednog županijskog saveza. Pikado savez Grada Zagreba ima status županijskog saveza.
- 2) Regionalna natjecanja odigravaju se unutar više županijskih saveza koji predstavljaju jednu regiju.
- 3) Županijska i regionalna natjecanja su turniri i ligaška natjecanja a mogu biti pojedinačna, ekipna ili natjecanja parova.
- 4) HPS može posebnom odlukom odrediti koji županijski savezi čine jednu regiju, vodeći računa o prirodnim, zemljopisnim, povijesnim i drugim kriterijima.
- 5) Županijski savezi i predstavnici regije određuju pojedina pravila za odigravanje pojedinačnih i ekipnih natjecanja u svojoj nadležnosti, vodeći računa da nisu u suprotnosti s odredbama ovog Pravilnika i pravila WDF-a.
- 6) Na temelju županijskih i regionalnih natjecanja HPS određuje broj pojedinaca, parova ili ekipa s pravom nastupa na završnim državnim natjecanjima.

4.3. Državna natjecanja

Članak 21.

- 1) Natjecanja državnog ranga su turniri, te državna pojedinačna i ekipna prvenstva ili prvenstvo parova.
- 2) Za svako natjecanje državnog ranga primjenjuju se opća pravila sadržana u ovom Pravilniku i Propozicije natjecanja za svako natjecanje zasebno.
- 3) Propozicije natjecanja donosi Izvršni odbor HPS-a i objavljuje ih najkasnije 30 dana prije početka natjecanja.
- 4) Propozicije natjecanja sadrže:
 - Naziv, vrstu i mjesto održavanja natjecanja;
 - Prava i obveze natjecatelja ili ekipa;
 - Sustav natjecanja (turnirski, ligaški, kombinirani i drugo);
 - Način bodovanja/rangiranja;
 - Posebna pravila za odigravanje pojedinih utakmica;
 - Način vođenja natjecanja te prava i obveze službenih osoba;
 - Kotizacije, nagrade, i druga pitanja važna za samo natjecanje.

4.3.1. Državno ekipno prvenstvo

Članak 22.

- 1) Državno ekipno prvenstvo igra se po završetku ligaške sezone na županijskoj ili regionalnoj razini.
- 2) Državno ekipno prvenstvo igra se u muškoj i ženskoj konkurenciji.
- 3) Županijski savezi ili predstavnici regionalnih saveza su dužni dostaviti HPS-u podatke o završenom ligaškom natjecanju najkasnije 30 dana prije održavanja natjecanja i podmiriti sve financijske obveze za ligaško natjecanje. Podaci moraju sadržavati konačni poredak ekipa, dokaz o plaćenim financijskim obvezama i podatak o broju muških i ženskih ekipa koje su sudjelovale u ligaškom natjecanju.
- 4) HPS će u roku od 8 dana od dana dostave podataka iz stavka 3. ovog članka objaviti Propozicije natjecanja za ekipno državno prvenstvo.

4.3.2. Državno pojedinačno prvenstvo

Članak 23.

- 1) Državno pojedinačno prvenstvo igra se po završetku natjecateljske sezone u pojedinačnoj konkurenciji za muškarce i žene.
- 2) Pojedinačna natjecateljska sezona podrazumijeva turnire državnog ranga i kvalifikacijske turnire na županijskoj/regionalnoj razini.
- 3) Izravno pravo nastupa na državnom pojedinačnom prvenstvu može se steći na temelju nacionalne masters liste i na temelju kvalifikacija na županijskoj/regionalnoj razini.
- 4) Na temelju nacionalne masters liste izravan plasman na pojedinačno prvenstvo stječe 50 % ukupnog broja igrača s pravom nastupa, dok 50 % igrača stječe pravo nastupa na temelju kvalifikacijskih turnira na županijskoj/regionalnoj razini.
- 5) Županijski savezi ili predstavnici regija dužni su HPS-u dostaviti podatke o broju planiranih kvalifikacijskih turnira i datume odigravanja istih prije prvog kvalifikacijskog turnira. Nakon odigranih turnira sve podatke o kvalifikacijskim turnirima dostaviti HPS-u najkasnije 30 dana prije održavanja natjecanja.
- 6) Podaci iz stavka 5. ovog članka moraju sadržavati: broj i datume odigranih turnira, ukupan broj igrača koji su nastupili i poveznicu na turnir radi provjere podataka.
- 7) HPS će u roku od 8 dana od dana dostave traženih podataka donijeti i objaviti Propozicije natjecanja za državno pojedinačno prvenstvo.

5. MJERE ZA SPREČAVANJA NEGATIVNIH POJAVA U SPORTU

5.1 Prigovori

Članak 24.

- 1) Svi sudionici natjecanja su dužni poštivati opća pravila igre, posebna pravila natjecanja te fair play.
- 2) Prigovori za kršenje pravila igre od strane igrača moraju se bez odgode podnijeti službenoj osobi koja vodi utakmicu.
- 3) Ukoliko pravila krši službena osoba koja vodi utakmicu prigovor se podnosi voditelju natjecanja ili predstavniku HPS-a određenom za pojedino natjecanje.
- 4) Vodstvo natjecanja će razmotriti prigovor na primjenu pravila na natjecanju i o tome donijeti odluku koja je konačna i primjenjuje se od trenutka donošenja. Na odluku vodstva natjecanja ne može se uložiti prigovor.
- 5) U ekipnim natjecanjima prigovor može podnijeti samo predstavnik ekipe (kapetan ili službena osoba kluba).
- 6) Voditelj natjecanja može isključiti iz natjecanja igrača koji krši pravila iz stavka 1. ovog članka a službene osobe udaljiti iz prostora za igru.

5.2. Nesportsko ponašanje

Članak 25.

- 1) Igrači su dužni ponašati se sportski jedni prema drugima kao i prema službenim osobama na natjecanju.
- 2) Protiv igrača, službene osobe ili odgovorne osobe kluba koji se nesportski ponaša ili počinu neki od prekršaja predviđenih ovim Pravilnikom ili Stegovnim pravilnikom HPS-a, može se pokrenuti disciplinski postupak.
- 3) Voditelj natjecanja će za nesportsko ponašanje bez odgode opomenuti igrača, a u slučaju ponovljenog prekršaja, dužan je igrača isključiti iz daljnjeg natjecanja.
- 4) Voditelj natjecanja je dužan o razlozima diskvalifikacije igrača pisanim putem obavijestiti Hrvatski pikado savez u roku od 48 sati od odluke o diskvalifikaciji.

5.3. Korištenje nedozvoljenih sredstava

Članak 26.

- 1) Igrači i službene osobe mogu biti podvrgnuti doping kontroli ili alkotestiranju koje se može odvijati u ili izvan prostora u kojem se odvija natjecanje.
- 2) Protiv osobe koja odbije doping kontrolu ili alkotestiranje pokrenut će se disciplinski postupak po službenoj dužnosti.

5.4. Pušenje i piće

Članak 27.

- 1) Na natjecanjima u organizaciji HPS-a nije dopuštena konzumacija duhanskih proizvoda i pića.
- 2) Iznimno se može dopustiti konzumacija duhanskih proizvoda i pića ako se natjecanje odvija u sastavu ugostiteljskog objekta koji ima fizički odvojen prostor za igru od dijela u kojem se uslužuju gosti.

5.5. Zdravstvena sposobnost igrača

Članak 28.

- 1) Svaki igrač je na zahtjev službene osobe HPS-a dužan dokazati da posjeduje valjanu i važeću potvrdu o zdravstvenoj sposobnosti sukladno Zakonu o sportu i drugim propisima kojima se uređuje pitanje zdravstvene sposobnosti sportaša.
- 2) Igraču koji odbije pokazati potvrdu o zdravstvenoj sposobnosti neće se dozvoliti nastup na natjecanju.

6. PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 29.

- 1) Na sva pitanja koja nisu uređena ovim Pravilnikom primjenjuju se pravila WDF-a, Natjecateljskog pravilnika HPS-a od 5. kolovoza 2018. godine te Stegovnog pravilnika HPS-a.
- 2) Odredbe o rokovima iz članka 22. stavak 3. i članka 23. stavak 5. neće se primjenjivati u tekućoj natjecateljskoj sezoni.
- 3) Odredba iz članka 19. stavak 4. primjenjuje se od sezone 2023/2024.
- 4) Odredbe o Propozicijama natjecanja iz članka 22. stavak 4. i članka 23. stavak 7. počinju se primjenjivati od sezone 2023/2024.
- 5) Na sve prekršaje koji nisu regulirani ovim Pravilnikom primijenit će se odredbe propisane Stegovnim pravilnikom HPS-a.
- 6) Pravilnik i njegove izmjene i dopune donosi Izvršni odbor HPS-a koji daje i njegovo konačno tumačenje.
- 7) Ovaj Pravilnik stupa na snagu danom donošenja.

Zagreb, 10. veljače 2023. godine